

MÉDIATHÈQUE DE L'ARCHE GUÉDON | SAISON 2024 / 2025

HORAIRES

Des travaux sont prévus pendant l'année scolaire. Durant cette période, les bibliothécaires se déplaceront dans les écoles le mardi matin

PROGRAMME

A LA DÉCOUVERTE D'UNE HISTOIRE

- **Boucle d'or** : lecture de plusieurs versions de l'histoire, suivie de jeux • Cycle I et CP
- **Petite poule rousse** : lecture de plusieurs versions de l'histoire, suivie de jeux • Cycle I et CP
- **Trois petits cochons** : lecture de plusieurs versions de l'histoire, suivie de jeux • Cycle I et CP

A LA DÉCOUVERTE D'UN AUTEUR OU D'UN ARTISTE

- **Katsumi Komagata** : ses livres d'artiste apportent une attention particulière à la matière et à la couleur des papiers, aux découpes et aux pliages. Présentation de l'auteur et de ses livres, suivie d'un atelier "à la manière de" • Du cycle I au III
- **Giuseppe Arcimboldo** : ce peintre est célèbre pour ses portraits composés de végétaux. Présentation de l'artiste, suivie d'un atelier "à la manière de" • Cycles II et III
- **Henri Matisse** : présentation de l'artiste et de son travail sur la découpe de papiers, suivie d'un atelier "à la manière de" • Cycles II et III
- **Geoffroy de Pennart** : ses malicieux contes détournés permettent de revisiter avec humour nos contes traditionnels. Présentation de l'auteur et de ses livres, suivie de jeux • Cycles II et III
- **Street Art** : initiation à l'art contemporain. Présentation suivie d'un atelier lettrage • Cycles II et III
- **Hervé Tullet** : ses illustrations très colorées invitent au jeu et à la création artistique. Présentation de l'auteur suivie de jeux • Cycle I et CP
- **Frida Kahlo** : présentation de cette artiste peintre mexicaine suivi d'un atelier • Cycle III
- **Jouer avec les formes** : beaucoup d'illustrateurs jeunesse créent la surprise en utilisant des formes géométriques pour faire apparaître personnages et animaux. Présentation de différents illustrateurs suivie d'un atelier • Cycles I à III

A LA DÉCOUVERTE D'UN GENRE

- **Le théâtre** : découverte du genre théâtral et de ses différents aspects et métiers. Présentation du genre, suivie de jeux • Cycle III
- **Le roman policier** : indice, interrogatoire, enquête, agresseur, victime, témoin, suspect... Autant de mots qui évoquent le genre policier. Présentation du genre et de ses variantes, suivie de jeux de déduction • Cycle III
- **Le roman fantastique** : sous le terme générique de roman de science-fiction, les bibliothécaires présentent les nuances qui existent entre le fantastique, la science-fiction et la fantasy. Présentation du genre, suivie de jeux • Cycle III
- **Le conte** : présentation de ce genre millénaire, suivie de jeux • Cycle III

A LA DÉCOUVERTE D'UN SUPPORT

- **Les pop-up** : magique, ludique, ou parfois didactique, le livre animé, à tirettes, à stores, sollicite à la fois l'interaction et l'imagination du lecteur enfant ou adulte. Présentation du support, suivie d'un atelier • Cycles II et III
- **Le kamishibai** : grâce à un castelet de bois, cet art populaire au Japon permet d'animer une lecture. Présentation du support, suivie d'une lecture d'histoire • Du cycle I au III

RENSEIGNEMENTS ET PRISES DE RENDEZ-VOUS

Tél. : 01 60 37 78 82 • mediatheque-ag@agglo-pvm.fr